$\underline{Gouden\ effect}$ – video les



<u>Nodig</u> : afbeelding met personage

Open de afbeelding waarop je het effect wenst toe te passen Dupliceer de achtergrond laag; klik Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging' : Verzadiging = -100

Dupliceer die grijze laag; kleuren omkeren met Ctrl + I Laagmodus = Verschil; Voeg de beide kopie lagen samen

Dupliceer bekomen laag; terug de kleuren omkeren met Ctrl + I Laagmodus = Verschil En de beide kopie lagen samenvoegen

Op bekomen laag: Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Oppervlak vervagen: 20 ; 31

Noem de laag "goud";

Voeg een Aanpassingslaag 'Volle kleur' toe, kleur = # DE912C ; Uitknipmasker boven de laag "goud" Modus voor die Aanpassingslaag = Kleur

Voeg aan laag "goud" een zwart laagmasker toe (Alt + klik op laagmasker icoon) Selectie maken boven een deel van het gezicht; op het laagmasker beschilderen met witte kleur

Geef laag "goud" volgende Schuine kant en Reliëf : 300 % ; 1 px; 120° ; 30° ; Bleken, 50% ; Vermenigvuldigen, 40%

gouden effect.psd @ 31	,9% (goud, RGB/8)		
0 200 400 0 200 400 2 200 200 0 200 200 1 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200 0 200 200			
200	Stijlen	Schuine kant en reliëf	ок
	Opties voor overvloeien: standaard	Stijl: Schuine kant binnen v	Annuleren R.
0	□ Schaduw binnen □ Gloed buiten	Techniek: Vloeiend Diepte: 300 %	Voorvertoning
1 6 0	Gloed binnen	Richting: Omhoog Omlaag	
0		Zachter maken:	
8 - 0 - 0 -	Satjn	Schaduw Hoek: 120 °	In the second
2 :	Verloopbedekking	Hoogte: Globale belichting gebruiken	
2	Lijn	Glanscontour:	
2 - 0 - 0 - 0 -		Modus markeren: Bleken	
2 : 4 : 0 : - 0 :		Schaduwmodus: Vermenigvuldigen Vermenigv	
2 :		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
31.939 B Doc: 25,6 M	52,7 M 🕨 <		
Geef ook Slag	gschaduw: Vermer	igvuldigen; 40% ; 100° ; 3 px ; 0	0% ; 40 px
gouden effect.psd @ 31	1,9% (goud, RGB/8)	1200 1400 1600 1800 2000 2200 2400	2600 2800 3000 3200
2			
0			
6			
8			
0			
1 :	CAN !!		
1 - 2	Laagstijl	Slagschaduw	
	Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeimodus: Vermeniavuldinen	Annuleren
	Slagschaduw Schaduw binnen	Dekking:	Nieuwe stijl
1 1 6 1	☐ Gloed buiten ☐ Gloed binnen	Hoek: 100 ° Globale belichting gebruiken	
	✓ Schuine kant en reli éf ☐ Contour	Spreiden:	
8000	☐ Structuur ☐ Satijn	Kwaliteit	The second s
2	☐ Kleurbedekking ☐ Verloopbedekking	Contour: Anti-aliased	
0	□ Patroonbedekking □ Lijn	Ruis: Q % Laag neemt slagschaduw uit	
2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
2 4 0 -			1 Alexandre
2			
	(52.7 M		

Gouden Effect - blz. 5

0

Op het laagmasker van laag "goud" het wit van het oog weer vrij maken; alsook het neusgat en de tanden (selecteren en met zwart beschilderen op het laagmasker)

Nieuwe laag toevoegen boven de achtergrond laag Die selecties vullen met zwarte kleur

Terug boven de achtergrond laag een Aanpassingslaag Kleurtoon/Verzadiging' toevoegen: 0 ; -44 ; -25

Aanpassingen Maskers	
Kleurtoon/verzadiging Aangepast Vormaal Dekking: 100%	
Vergr.: ☑ ✓ ⊕ 🗃 Vul: 100% →	
Crigineel	
Kleurtoon:	
verzadiging: 44 SEffecten	
Slagschaduw	
Schuine kant en reliëf	
a zwart	
Image: Second	
Carter Achtergrond	
ee fx. 🖸 O. 🗆 🖬 🔬	

Boven vorige Aanpassingslaag een Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = zwart; dekking = 30% Op het laagmasker schilderen van die aanpassingslaag boven het gezicht van het meisje

Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Curven': punten op (120 ; 140) ; Uitknipmasker boven die gele Volle kleur laag

Bovenste laag : Aanpassingslaag 'Niveaus' : Blauw = 0 ; 1,20 ; 255 ; Uitvoer = 17 ; 255 Rood = Uitvoer = 5 ; 240 ; geen Uitknipmasker meer

Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 10; 0; -20; geen Uitknipmasker

ortrait Effect Photoshop Tutorial	6 🔶
Concerning and Antonia	and have shown where
	Mathem Margam Margam Statute Oracle Margam
	-6.0

Laagmasker aanklikken van laag "goud" ; zacht wit penseel, hardheid = 25% ; lijntjes naar oog schilderen

La	agen	Kanalen	Paden	Dekking	100%
	erar	aai : □ ∠ ↔	· @	Vul	100%
		• •		Y UN	10070
			Kleurbalans 1		
9			Niveaus 1		
9			Curven 1		
9	9 	8	Kleurenvulling 1	L	
9			goud		fx ▲
		 Effecte Slag 	en gschaduw		
		🔊 Sch	nuine kant en reliëf		
9		zwart			
9		8	Kleurenvulling 2		
			Kleurtoon/verzadi	nina 1	
9	² 🗾	Achte	ergrond		
			eə fx. 🖸	0. 🗆	9
					\frown